

le mölkky

La règle du jeu du Molkky.

Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur appelé Molkky. Les quilles sont marquées de 1 à 12.

Au début d'une partie, elles sont placées à 3-4 mètres des joueurs. Lorsqu'une quille a été abattue, on la relève juste là où elle se trouve, sans la soulever. C'est ainsi qu'au cours de la partie, les quilles s'éparpillent et s'éloignent.

Pour abattre les quilles, les joueurs lancent le môlekky. Il y a deux façons de marquer des points:

- si un joueur fait tomber une seule quille, Il gagne autant de points que le nombre inscrit dessus ;
- si un joueur fait tomber plusieurs quilles, il gagne autant de points que de quilles abattues.

Exemple : un joueur vise la quille n° 12 et la fait tomber seule : il marque 12 points. S'il fait tomber la n°12 et la n °4, il ne marque que 2 points.

Attention une quille n'est considérée comme abattue que si elle est tombée **ENTIÈREMENT** et ne repose sur aucune autre. Le gagnant est celui qui arrive à totaliser exactement 50 points. Si un joueur dépasse ce score, il retombe à 25.

