

# lo chapelon bolegaire

## *le chaperon bouge*

### **But du jeu :**

Faire bouger les personnages à l'aide de projectiles.

### **Règle :**

- Chaque joueur lance 5 balles (ou 5 flèches) afin d'obtenir le meilleur score.
- Deux points par personnage retourné, un point par personnage touché.

**Celui qui a marqué le plus de points a gagné.**

