

lo chapelon bolegaire

le chaperon bouge

But du jeu :

Faire bouger les personnages à l'aide de projectiles.

Règle :

- Chaque joueur lance 5 balles (ou 5 flèches) afin d'obtenir le meilleur score.
- Deux points par personnage retourné, un point par personnage touché.

Celui qui a marqué le plus de points a gagné.

